

**DEFINICIÓN DE ARQUITECTURA APP DE STREAMING CON TEMATICA DE CIENCIA FICCIÓN**



**Colibrí**

**DEFINICIÓN DE ARQUITECTURA APP DE STREAMING CON TEMATICA DE CIENCIA FICCIÓN**

Nombre de Documento: DEFINICIÓN DE ARQUITECTURA APP DE STREAMING CON TEMATICA DE CIENCIA FICCIÓN

Creado por: Vanessa Sora

Revisado por: Daniela Moyano

Aprobado por: Camila Hermida

Versión 1.0 12/12/2019

**REQUERIMIENTOS DE CLIENTE:**

* Plataforma streaming con temática de ciencia ficción
* Diseño llamativo y alusivo a la temática.
* Aplicativo que genere atracción.
* Diseño de logo.
* Diseño de nombre.
* Opción de registro en la parte superior derecha
* Sticky invitando a registrarse a la plataforma
* Registro de usuario:
  + Datos de ingreso y foto de perfil
  + En caso de no subir foto de perfil se debe colocar una por defecto según su género, alusiva a la temática
  + Posibilidad de registro con 2 modalidades
    - Premium:
      * Visualización de películas sin limites
      * Calificar la película como me gusta y no me gusta
      * Crear, ver y editar lista de películas favoritas
      * Modificar datos personales y foto de perfil
    - Free:
      * Visualización de película solo 30 primeros minutos, luego de esos 30 min saldrá un letreo invitando a ser premium
      * Calificar la película como me gusta y no me gusta
      * No se pueden crear lista de favoritos
      * Modificar datos personales y foto de perfil
      * PopUp invitando a ver últimos estrenos cada 10 minutos
* 4 apartados: Drama, Comedia, Romance y Anime (mínimo)
* Funcionalidad extra
* Datos de la empresa desarrolladora en una pagina
* Perfil administrador para subir y eliminar películas y series (únicamente se puede hacer por el administrador)

**PROPUESTA DE SOLUCIÓN:**

**DESARROLLO**



ANGULAR

ANGULAR-MATERIAL



FRONT

BACK

APP

DB

Tecnologías:

Front-end: Angular V8, diseño Angular Material

Back-end: NodeJs-EXPRESS

Base de Datos: MongoDB

**BASE DE DATOS:**

DB = {

users: {

name: String,

lastname: String,

gender: String,

email: String,

picture: String,

password: String,

type: String,

favorities: Movies[],

likes: Movies[],

reproduction: Movies[]

},

movies: {

title: String,

type: String,

picture: String,

description: String,

movie: String

numberRepreduction: Number,

},

series: {

season: Number,

numberRepreduction: Number,

caps: {

title: String,

type: String,

picture: String,

description: String,

cap: String

}

}

}

**ARQUITECTURA ANGULAR:**

Src

Shared:

Components

Services

Pipes

Models

Pages:

Components

Services

Guards

App

Styles

La arquitectura de angular está definida por 3 carpetas principales:

* Shared: todo aquello que es transversal y será utilizado en más de una página, van componentes, servicios, pipes y modelos
* Pages: las paginas que serás visualizadas, en ellos van componentes que sea sólo de ese pagina al igual que los servicios
* Guards: autorizaciones para ingreso a las paginas

**AQUITECTURA BACK-END**

Controllers

Models

Routes

Uploads

**ESPECIFICAICONES DEL SISTEMA**

Para el desarrollo y correcto funcionamiento de nuestro aplicativo es necesario tener en cuenta unas especificaciones de software y hardware que se mostrarán a continuación:

**REQUERIMIENTOS HARDWARE:**

**Desarrolladores:**

Debe contra cada desarrollador con un equipo propio con las siguientes condiciones:

* Procesador Intel CORE I5
* Memoria RAM mínima de 1G
* Espacio en disco 2G

**Servidor:**

El servidor para el despliegue y funcionamiento del aplicativo necesita tener las siguientes características

* Procesador Intel CORE I5
* Memoria RAM mínima de 2G
* Espacio en disco 20G

**REQUERIMIENTOS HADRWARE:**

**Desarrolladores:**

Cada equipo debe contar con:

* Sistema operativo Windows 8
* NodeJs vs 10 en adelante
* Angular V8
* MongoDB

**Servidor:**

El servidor para el despliegue y funcionamiento del aplicativo necesita tener las siguientes características

* Sistema Operativo Windows server 2008
* MongoDB
* NodeJs vs 10 en adelante

**DIAGRAMAS DE FLUJO**